

Nickl Elektronik-Entwicklung
Eisackstraße 22
86165 Augsburg
Tel: 49/821/450344-0 Fax: -49

IH30-ANA001

Image Hub 30

Einbauanleitung

Honda Accord

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines	2
1.1 Warnhinweise	2
1.2 Anleitungshinweise	2
1.1 Benötigte Teile	2
1.2 Benötigte Software	2
2. Einbauanleitung	3
2.1 Frontblende abnehmen	3
2.2 Kabelbelegung	3
3. Konfiguration	3

1. Allgemeines

1.1 Warnhinweise

- ⚠ Die nachfolgend beschriebenen Geräte und Zubehörteile dürfen nicht verwendet werden, wenn durch Fehlfunktion oder Ausfall der Produkte Menschen gefährdet oder technische Einrichtungen beschädigt werden können. Für die Einhaltung dieser Bestimmung hat der jeweilige Anwender zu sorgen.
- ⚠ Der Hersteller haftet ebenfalls nicht für Schäden jeglicher Art beim Einsatz der genannten Geräte oder Zubehörprodukte in sicherheitsrelevanten Bereichen.
- ⚠ Ebenfalls haftet der Hersteller nicht für Schäden, die beim Einbau in das Fahrzeug entstehen.
- ⚠ **Achtung: Die Anzeige lenkt den Fahrer ab und soll deshalb nicht während der Fahrt aktiviert werden. .**

1.2 Anleitungshinweise

Diese Anleitung gilt für folgendes Fahrzeug:

Modell	Typ	Zeitraum
Honda Accord	8. Generation	ab 2010

Zur Nutzung als Anzeigegerät muss das folgende Gerät verbaut sein:

Bezeichnung	Auflösung	Technologie
Display in Mittelkonsole	580 x 231 pxl	(Analog RGB)

Voraussetzungen: keine

Funktionseinschränkungen: keine

1.1 Benötigte Teile

ImageCutter:	1EMIC30-x (ImageCutter30)
ImageHub:	1EMIH30-ANA001 (IH30-ANA001)
Kabel vom ImageCutter zum ImageHub:	1EZKA-2xRJ45S-X-BLU (RJ45-Kabel)
Kabel vom Steuergerät zum ImageHub:	-
Kabel vom ImageHub30 zum Anzeigegerät:	Siehe Beschreibung unten

1.2 Benötigte Software

Konfigurationsdatei: **IH30_Honda_Accord.vti**

Konfigurations-Tool: **VtiConfig**

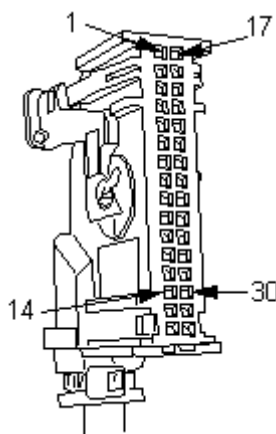
2. Einbauanleitung

Hier wird der ImageCutter30 zusammen mit dem ImageHub vom Typ 1EMIH30-ANA001 zur Ansteuerung des Displays des Honda Accord verwendet.

2.1 Frontblende abnehmen

Die Display-Einheit hat an der Rückseite den Power-Stecker (über den noch weitere Signale geführt sind) sowie den RGB-Eingang.

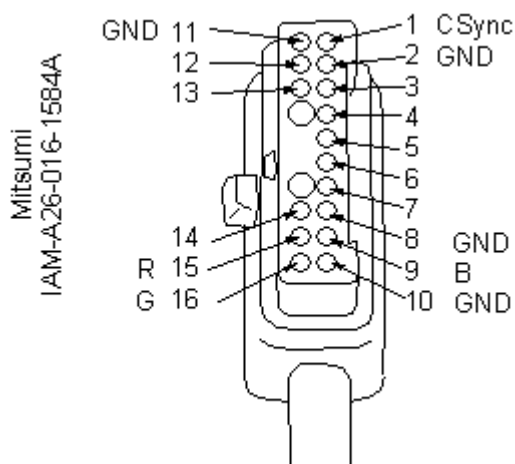
2.2 Kabelbelegung



Im Fahrzeug ist folgende Pin-Belegung:

Pin	Signal
1	GND
4	KL15
5	KL30
17	CANH
18	CANL
32	nEXT

Über CANH und CANL kann ein Kommando eingespeist werden, um den RGB-Eingang formatfüllend darzustellen. Dies kann z.B. mit einem CAN-Modul von Peak System-Technik GmbH erfolgen (www.peak-system.com), das auch über Nickl-Elektronik-Entwicklung bezogen werden kann.



Das Bild zeigt die Anschlussbelegung des Steckers für den RGB-Eingang. Zwischen ImageHub30-ANA001 und der Display-Einheit wird ein Kabel mit folgender Belegung benötigt.

Pin Mitsumi	Signal	Pin ImageHub
15	R	8
16	G	7
9	B	4
1	CSync	9
2, 8, 10, 11	GND	3, 5, 6

Das Kabel kann erstellt werden, indem z.B. der Mantel des Original-Kabels geöffnet wird und die Adern für R, G, B und CSync aufgetrennt werden und auf eine Pfostenbuchse für den Image-Hub aufgelegt werden.

3. Konfiguration

Eine Konfigurationsdatei ist bei Auslieferung im ImageHub bereits abgespeichert. Nur

- a) falls kein Bild angezeigt wird oder

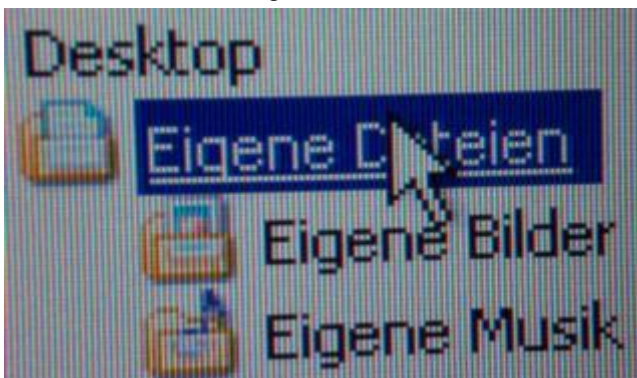
- b) für Änderung der Umschaltfunktionalität, z.B. Änderung der Bildumschaltung von per Schalter/Signal am "DIM input" zur automatischen DVI-Computerbild Erkennung per "Signal present" am ImageCutter oder
- c) für Änderung der Display Timing-Eigenschaften muss die Konfiguration umprogrammiert werden.

Dies erfolgt mittels VTI-Config per

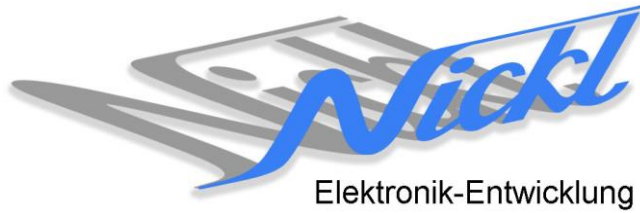
- (1) "Read from target",
- (2) Änderung der Konfiguration,
- (3) "Write to target" und abschließendem
- (4) Sichern der neuen Konfigurationsdatei mittels TFT timing/Save xxxxx.vti as... .

Alternativ zu (1) "Read from target" kann die oben benannte Konfigurationsdatei mittels TFT timing/Open geladen werden.

Die nutzbare Auflösung ist 399 x 234 Pixel.



Es steht eine Pixel-genaue Darstellung eines Ausschnitts des Desktops zur Verfügung.



Nickl Elektronik-Entwicklung GmbH

Eisackstraße 22
86165 Augsburg

Tel: +49 821 450344-0
Fax: +49 821 450344-49

Internet: www.nickl.de